

**F.I.U.F.**

*Federazione Italiana Unihockey Floorball* – [www.fiuf.it](http://www.fiuf.it)

Federazione affiliata alla I.F.F. – International Floorball Federation –



## **COMMISSIONE ARBITRI - SEZIONE REGOLAMENTO TECNICO**

# TIRO DI RIGORE

**Validità:** Questa interpretazione entra in vigore dalla Stagione 2018/2019 e mantiene la completa validità fino alla sua prossima modifica.

**Utilizzo:** Questa interpretazione deve essere applicata a tutte le partite ufficiali della FIUF.

**Contenuto:** Questa interpretazione completa l'Articolo 5.8 delle Regole di gioco e stabilisce lo svolgimento dei tiri di rigori durante il tempo di gioco regolamentare.

## **Procedimento**

- **Indicare il tiro di rigore, il tempo di gioco e delle penalità vengono interrotti. Eventualmente indicare la penalità di cinque minuti e infrazioni.**
- Annuncio al segretariato.
- Tutti i giocatori, tranne il portiere (difendente) e il giocatore che esegue il tiro di rigore, devono lasciare il campo e andare nella propria zona di cambio. Un eventuale giocatore penalizzato **deve prendere posto sulla panchina dei penalizzati.**
- La pallina si deve trovare sul punto centrale.
- Il portiere deve toccare la propria linea di porta, l'esecutore è al punto centrale.
- Posizionamento dei due arbitri: un arbitro si trova a metà della parte del campo in cui viene battuto il tiro di rigore, in modo da avere sotto controllo il gioco e il segretariato. Rimane per tutta l'esecuzione del tiro di rigore in quella posizione, così da non irritare l'esecutore. Il secondo (CG) arbitro si posiziona all'altezza della linea di porta, dall'altro lato del suo compagno.
- Al momento in cui il giocatore incaricato a tirare il rigore e il portiere hanno segnalato la loro disponibilità, l'arbitro dà inizio al tiro di rigore con un fischio. (il tempo di gioco e delle penalità rimangono fermi).
- Appena l'esecutore tocca la pallina, il portiere può abbandonare la linea di porta.
- Il portiere può abbandonare l'area di porta, all'infuori della quale è considerato, come durante il gioco, un giocatore di campo e può quindi giocare la pallina unicamente con i piedi. Tutte le altre parate devono avvenire all'interno dell'area di porta. Se il portiere commettesse delle infrazioni queste saranno punite e un nuovo tiro di rigore dovrà essere assegnato (impedimento di una chiara occasione da rete).
- **Mentre la pallina è sotto il controllo dell'esecutore, egli stesso e la pallina non possono fermarsi contemporaneamente o allontanarsi dalla porta contemporaneamente.**
- Al momento che il portiere tocca la pallina, l'esecutore non può più toccarla.

**Il tiro di rigore termina quando:**

- l'esecutore mette a segno una rete.
- la pallina supera il prolungamento della linea di porta.
- la pallina abbandona il campo di gioco o tocca parti sporgenti posti al di sopra del campo di gioco.
- **la pallina o l'esecutore si fermano contemporaneamente o si allontanano dalla porta contemporaneamente.**

### **Il tiro di rigore è ripetuto quando:**

- l'esecutore tocca la pallina prima del fischio dell'arbitro.
- l'esecutore muove la pallina dietro la linea di metà campo al primo tocco.
- il portiere abbandona la linea di porta prima che l'esecutore abbia toccato la pallina.

### **Ripresa del gioco dopo il tiro di rigore:**

In caso di rete → Ingaggio dal punto centrale

Senza rete → Ingaggio al punto d'ingaggio vicino