

F.I.U.F.

Federazione Italiana Unihockey Floorball – www.fiuf.it

Federazione affiliata alla I.F.F. – International Floorball Federation –



COMMISSIONE ARBITRI - SEZIONE REGOLAMENTO TECNICO

INFRAZIONE CON IL CORPO

Validità: Questa interpretazione entra in vigore dalla Stagione 2013/2014 e mantiene la completa validità fino alla sua prossima modifica.

Utilizzo: Questa interpretazione deve essere applicata a tutte le partite ufficiali della FIUF.

Differenza Pressare / Spingere

	Pressare	Spingere
Osservazione	<ul style="list-style-type: none">- solamente con le spalle- processo continuato e duraturo- senza slancio- solo di fianco	<ul style="list-style-type: none">- con qualsiasi parte del corpo (possibile anche con le spalle)- azione improvvisa e/o imprevista- con slancio
Conseguenza	Nessuna infrazione	Infrazione (si può applicare "regola del vantaggio" quando possibile)

F.I.U.F.

Federazione Italiana Unihockey Floorball – www.fiuf.it

Federazione affiliata alla I.F.F. – International Floorball Federation –



Gioco vicino alla balaustra

- ✓ È lecito l'avvicinamento laterale e la pressione spalla-spalla
- ✓ **NON** è permesso il gioco di disturbo con l'anca o le gambe (Spinta o Fallo d'attacco)

Quando il gioco, durante un incontro, si sviluppa vicino alle balaustre o nelle zone curve, bisogna considerare attentamente:

- Spinte
- Colpi di bastone
- Fallo d'attacco
- Ostacolamento
- Rallentamento del gioco

Gioco duro lungo la balaustra

- ✓ Pressare con le spalle è permesso, anche se in questo modo uno dei due giocatori viene buttato fuori o sopra le balaustre
- ✓ Spingere NON è permesso in alcun modo

Come valutare un'infrazione e come sanzionarla?

- Scopo dell'infrazione
- Intensità dell'infrazione
- Pericolo di ferimento

N.B. il motivo e non l'effetto dell'infrazione è rilevante per la conseguente punizione.

F.I.U.F.

Federazione Italiana Unihockey Floorball – www.fiuf.it

Federazione affiliata alla I.F.F. – International Floorball Federation –



Simulazione

Con l'avvicinarsi del gioco alle balaustre, alcuni giocatori tentano di provocare delle penalità agli avversari simulando delle infrazioni.

Tali provocazioni di penalità devono essere considerate come non sportive e punite come tali. Ovvero con una penalità di 10' minuti.

Riepilogo "Infrazioni gravi"

Indicazioni sulle punizioni per le infrazioni gravi con il corpo o il bastone:

Sanzione	Descrizione
Penalità di tempo (penalità di 2'/5')	<ul style="list-style-type: none">• Infrazioni con il corpo / con il bastone in relazione al gioco• In lotta per il possesso della pallina oppure come azione di disturbo del difensore (evitare che il giocatore giochi o riceva la pallina, che entri in possesso della stessa)
Pericolo di ferimento (Penalità di partita I)	<ul style="list-style-type: none">• Infrazioni dure (con il corpo) in relazione al gioco• Situazioni di gioco "rozze" (si usa qualsiasi modo pur di fermare l'avversario)• Il ferimento della persona non è lo scopo del gesto
Infrazioni brutali (Penalità di partita III)	<ul style="list-style-type: none">• Infrazioni sia inerenti al gioco che lontano dall'azione• L'azione è concentrata sulla persona (reazione di frustrazione)• Pugni, spinte forti• Colpi mirati alla testa dell'avversario• Colpi mirati e violenti al corpo dell'avversario

<p style="text-align: center;">Vie di fatto (Penalità di partita III)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Infrazioni sia inerenti al gioco che lontano dall'azione • Si intendono "vie di fatto" le azioni premeditate contro l'integrità fisica della persona, che non necessariamente portino ad un ferimento. <ul style="list-style-type: none"> ➤ Tutti i colpi di bastone lontano dal gioco che son rivolti direttamente all'avversario ➤ Sputare o bagnare l'avversario ➤ Colpire l'avversario con degli oggetti ➤ Tirare i capelli ➤ Far cadere volontariamente l'avversario
<p style="text-align: center;">Rissa (Penalità di partita II) Lotta (Penalità di partita III)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Devono esserci almeno due giocatori attivamente coinvolti • Infrazioni lontano dal gioco o vicino alla situazione di gioco • L'azione è mirata e diretta verso la persona/giocatore

NOTA:

- ❖ **Non** sono da sanzionare con penalità di partita III provocazioni con il corpo come piccole spallate che restano sotto la soglia delle vie di fatto anche se avvengono lontano dalla situazione di gioco → richiamo o penalità di due minuti
- ❖ Infrazioni con il bastone o con il corpo in relazione al gioco non possono mai essere punite con una penalità di dieci minuti